

ANTEL GAMERS

Competencia Nacional

FIFA 16 Antel – PlayStation

El organizador de esta Competencia Nacional es la Administración Nacional de Telecomunicaciones, ANTEL.

Inscripción y registro

1.- El proceso de inscripción estará abierto desde el 3° de Agosto a partir de las 09:00 hs. hasta el 15 de Agosto a las 23:59 hs.

2.- Podrán participar en **ANTEL GAMERS - Competencia Nacional - FIFA 16 Antel – PlayStation** ciudadanos uruguayos, con documento de identidad vigente y cuyas edades se encuentren comprendidas entre 12 y 25 años.

3.- No podrán participar funcionarios de Antel, contratados, becarios o pasantes, ni dependientes de empresas proveedoras de personal que se desempeñen en Antel.

4.- La persona que desee participar deberá ingresar al micro sitio destinado a la Competencia Nacional, dentro de la página web de Antel <http://www.antel.com.uy>. Una vez allí, seleccionar la opción “Inscribirse” y completar el formulario con los datos solicitados.

Luego de efectuada la inscripción se enviará un correo de confirmación al e-mail ingresado.

5.- Se adjudicará un cupo de 16 participantes por departamento del interior y 56 para Montevideo.

Si las inscripciones superan el cupo determinado, se procederá a realizar un sorteo por departamento el que tendrá lugar el 16 de agosto en el complejo Torre de las Telecomunicaciones.

En el caso de que las inscripciones sean menores al cupo establecido se procederá a realizar un clasificatorio adaptado a las personas inscriptas.

En el caso particular de que se inscriba una sola persona, la misma quedará automáticamente seleccionada para representar a su departamento en la final de la competencia a realizarse en Montevideo.

6.- Antel notificará a los seleccionados para participar mediante su Fan Page <https://www.facebook.com/AntelDeTodos> y mediante correo electrónico.

7.- Quienes resulten sorteados, para poder participar de la Competencia Nacional deberán firmar un documento mediante el cual autorizan a Antel a difundir sus datos personales e imágenes, con fines publicitarios, en los

medios y formas que Antel determine a su sólo arbitrio, sin compensación alguna, durante el plazo de 12 meses contados desde la fecha del comienzo de la competencia. En el caso de los menores de edad, dicha autorización deberá ser otorgada por el padre, madre o tutor, con representación debidamente acreditada.

Formato de Competencia Nacional: COMPETENCIA A NIVEL NACIONAL POR DEPARTAMENTOS + COMPETENCIA FINAL EN MONTEVIDEO

- COMPETENCIA A NIVEL NACIONAL POR DEPARTAMENTOS

- 1.- Los partidos se disputarán con el juego FIFA 16 de PlayStation 4.
- 2.- La clasificación quedará establecida de la siguiente forma:
 - En el interior, consistirá de 4 rondas eliminatorias (8vos, 4tos, semifinal y final), resultando un único ganador por departamento.
 - En Montevideo consistirá de 3 rondas eliminatorias (28vos, 14vos, 7vos) resultando 14 ganadores.

Los cruces entre los participantes se definirán mediante sorteo.

- 3.- Sede de los encuentros:
 - En el interior, se realizarán en las salas de Videoconferencias de Antel. (Sábado 20 de agosto de 2016: zona oeste: San José, Flores, Colonia, Soriano y Río Negro; Domingo 21 de agosto de 2016: zona norte: Paysandú, Salto, Artigas, Rivera, Tacuarembó; Sábado 27 de agosto de 2016: zona este: Maldonado, Rocha, Treinta y Tres y Cerro Largo y Domingo 28 de agosto de 2016: zona centro: Florida, Durazno, Lavalleja y Canelones)
 - En Montevideo en la Sala Idea Vilariño del Complejo Torre de las Telecomunicaciones. (Domingo 28 de agosto de 2016)
- 4.- Los pares rivales se definirán mediante sorteo el 16/8 ante Escribano Público. El orden se podrá consultar en el micro sitio de Antel Gamer una vez comunicados los ganadores.
- 5.- La competencia se regirá por las siguientes pautas:
 - Duración de cada parte: 6 minutos
 - Duración entretiempo: 3 minutos
 - Controles – Ajustes de mando: clásico-alternativo-personalizado (no se permite dos botones)
 - Velocidad del juego: Normal
 - Estadio: O Dromo (genérico)
 - Condiciones del partido: personalizado

- Clima: despejado
- Modelo de campo: por defecto
- Desgaste del campo: ninguno
- Balón: por defecto
- Hora: 22:00hs
- Velocidad: normal
- Nivel de juego/dificultad: profesional
- Defensa: táctica (queda prohibida la defensa legendaria)
- Equipos: solo se podrá participar con clubes
- Controles: solo se podrá participar con los controles provistos por la organización

6.- Si algún partido resulta en empate, se definirá el ganador mediante penales directos.

7.- El partido se deberá de jugar sin interrupciones. Solo se podrá interrumpir de acuerdo a los siguientes factores:

- Lesiones de jugadores
- Pausa mutua acordada
- Por orden de algún miembro de la organización
- Si un jugador es expulsado

8.- Antel dispondrá en cada locación personal capacitado para controlar y organizar las instancias de las competencias.

9.- Penalizaciones:

- Bugs: no se podrá utilizar ningún bug que tenga el juego para beneficio propio o del equipo (a la segunda advertencia se eliminará al participante del torneo)
- Insultar a sus oponentes (a la segunda advertencia se eliminará al participante del torneo)

10.- En el caso de que un jugador no se presente se le dará el partido por perdido.

11.- Quedan prohibida toda conducta antideportiva tanto dentro como fuera de la partida (insultos, amenazas, agresiones físicas, etc.).

12.- Serán motivos de descalificación inmediata el incumplimiento de alguno de los puntos de las bases. Asimismo, la organización podrá descalificar a aquel concursante que no se atenga a las mínimas normas de educación y respeto exigidas durante el desarrollo del campeonato.

- COMPETENCIA FINAL EN MONTEVIDEO

- 1.- Los partidos se disputarán con el juego FIFA 16 de PlayStation 4.
- 2.- Fecha y sede de la competencia:
Las finales de la Competencia Nacional se disputarán el día 3 de setiembre en la Sala Idea Vilariño en el Complejo Torre de las Telecomunicaciones, Montevideo. El 3° y 4° puesto y la gran final se disputarán el día 3 de setiembre en el Auditorio Mario Benedetti en el Complejo Torre de las Telecomunicaciones, Montevideo.
- 3.- Antel, se hará cargo de los desplazamientos (desde el departamento de residencia) para aquellos clasificados residentes en el interior. (en caso de ser menor de edad, Antel, se hará cargo del desplazamiento de la Madre, Padre ó Tutor legal del mismo).
- 4.- El formato del juego para el torneo será con 32 participantes (“tipo mundial”), con una primer fase de 8 grupos de 4 jugadores (definidos por sorteo), seguida por 8vos, 4tos de finales, semifinal y final. Clasificarán dos participantes por grupo (16 participantes), en caso de igualar en puntaje a la hora de clasificar a 8vos, se considerarán los siguientes factores en este orden:
 - diferencia de goles
 - goles a favor
 - resultado partido entre si
 - sorteo mediante moneda
- 5.- Si algún partido resulta en empate, se definirá el ganador mediante penales directos, a excepción de 3er y 4to puesto y final los cuales tendrán la posibilidad de alargue (formato clásico) y penales.
- 6.- En caso de que un participante no se presente quedará automáticamente eliminado, dándose por perdido el partido por 3 a 0.
7. La competencia se regirá por las siguientes pautas:
 - Duración de cada parte: 6 minutos
 - Duración entretiempo: 3 minutos
 - Controles – Ajustes de mando: clásico-alternativo-personalizado (no se permite dos botones)
 - Velocidad del juego: Normal
 - Estadio: O Dromo (genérico)
 - Condiciones del partido: personalizado
 - Clima: despejado

- Modelo de campo: por defecto
- Desgaste del campo: ninguno
- Balón: por defecto
- Hora: 22:00hs
- Velocidad: normal
- Nivel de juego/dificultad: profesional
- Defensa: táctica (queda prohibida la defensa legendaria)
- Equipos: solo se podrá participar con clubes
- Controles: solo se podrá participar con los controles provistos por la organización

8.- El partido se deberá de jugar sin interrupciones. Solo se podrá interrumpir de acuerdo a los siguientes factores:

- Lesiones de jugadores
- Pausa mutua acordada
- Por orden de algún miembro de la organización
- Si un jugador es expulsado

9.- Antel dispondrá en cada locación personal capacitado para controlar y organizar las instancias de competencias.

10.- Penalizaciones:

- Bugs: no se podrá utilizar ningún bug que tenga el juego para beneficio propio o del equipo (a la segunda advertencia se eliminará al participante del torneo)
- Insultar a sus oponentes (a la segunda advertencia se eliminará al participante del torneo)

11.- Quedan prohibida toda conducta antideportiva tanto dentro como fuera de la partida (insultos, amenazas, agresiones físicas, etc.).

12.- Serán motivos de descalificación inmediata el incumplimiento de alguno de los puntos de las bases. Asimismo, la organización podrá descalificar a aquel concursante que no se atenga a las mínimas normas de educación y respeto exigidas durante el desarrollo del campeonato.

Premios:

1.- Premio para los clasificados de la Competencia Nacional por departamento:

- Viáticos de transporte y alimentación: pasaje ida y vuelta (para dos personas) desde el departamento correspondiente hasta Montevideo y traslado desde Terminal Tres Cruces hasta el Complejo Torre de las Telecomunicaciones. Desayuno, almuerzo y merienda.
- Kit institucional: parlante bluetooth, auriculares, pendrive de 8GB y folletos informativos.

2.- Premio Campeón de la Competencia nacional (1° puesto):

- Pasaje ida y vuelta a Buenos Aires, con estadía incluida para dos personas. (Ida: 24 de setiembre de 2016 al 25 de setiembre de 2016). En caso de que el ganador sea del interior, Antel se hará cargo de los traslados (ganador y un acompañante) desde el departamento de residencia hasta la ciudad de Montevideo.
- Dos entradas a Argentina Game Show a realizarse el 24 y 25 de setiembre de 2016 en el Centro Costa Salguero
- Una consola [PlayStation 4](#)

3.- Premio Finalista de la Competencia nacional (2° puesto):

- Una consola [PlayStation 4](#)

Los premios no son sustituibles por dinero u otro valor.

Condiciones Generales: Antel se reserva el derecho de cancelar, suspender y/o modificar la Competencia Nacional, en parte o en su totalidad a juicio de Antel. Asimismo, se reserva el derecho de descalificar a cualquier persona que manipule, a su entender, el proceso de participación o el funcionamiento de la Promoción o actúe en violación de las presentes Bases y Condiciones

Asimismo, no será responsable de problemas técnicos, de comunicación, de respuesta, alteración de la Competencia Nacional o de otra naturaleza que escapen del control de la organización.

Antel no se hace cargo por daños y perjuicios que puedan sufrir los participantes en usufructo de los premios.

Cualquier daño a la propiedad de Antel durante la Competencia Nacional, será de entera responsabilidad de los participantes que lo ocasionen.

Aceptación de Bases: La participación en la Competencia Nacional supone la aceptación a las presentes bases y condiciones, que podrán ser consultadas por los interesados con antelación a su participación.